**Escola Secundária de Sebastião da Gama (B3 - 1)**

Nome:
Nº
Turma:
E-mail:

- Para cada um dos exercícios resolve a coluna pascal

- Cria o enunciado de cada exercício

|  |
| --- |
| Elabore um algoritmo para ... |
| Em Algoritmo: | Em Pascal: | Em C: |
| Algoritmo TrianguloVariaveis: base, altura, area : real;Inicio Leia(Base) Leia(Altura) Area ← (Base \* Altura)/2 Escreva (Area)Fim |  | #include <stdio.h> main () { /\* declaracao de variaveis \*/ float area,base,altura; /\* Entrada de dados \*/ printf ("Digite base: "); scanf ("%f", &base) ; printf ("Digite altura: "); scanf ("%f", &altura); /\* Calculos \*/ area = (base\*altura)/2; /\* Resultados \*/ printf ("A area do triangulo e: %10.2f\n", area); } |