

Variáveis

As variáveis em Javascript

As variáveis contêm dados que podem ser modificados durante a execução de um programa. Faz-se referência pelo nome desta variável.

Um nome de variável deve começar por uma letra (alfabeto ASCII) ou o símbolo `_` e ser composto de letras, de números e de caracteres `_` e `$`. O número de caracteres não está definido. Para chamar funções o Javascript é case sensitive. Atenção então as maiúsculas e minúsculas!

Declarações de variáveis

As variáveis podem declarar-se de duas maneira:

1. Seja de maneira explícita. Diz-se em Javascript que isto é uma variável.
O comando que permite declarar uma variável é a palavra **var**. Por exemplo:

```
var Numero = 1  
var Nome = "Sérgio"
```

2. Seja de maneira implícita. Escreva-se directamente o nome da variável, seguido do valor de atribuição. Por exemplo:

```
Numero = 1  
Nome = "Sérgio"
```

Atenção! Apesar desta aparente facilidade, a maneira como se declara a variável terá uma grande importância com a **visibilidade** da variável no programa Javascript. Por isso o melhor será utilizar sempre o mesmo processo.

Os dados em Javascript

Ao contrário da linguagem C ou C++, Não se declara o tipo de dados de uma variável. Sendo assim não temos necessidade de inserir o tipo (int, float, double, char e outros) em Javascript.

Exercício

Vamos utilizar o método write() para visualizar as variáveis. Define-se uma variável chamada "texto" que contém uma cadeia de caracteres "O meu clube preferido é o Porto tem " outra chamada "variavel" inicializada a 14, por ultimo é definida a variável "texto2" com a cadeia de caracteres " pontos de vantagem sobre o Benfica"

```
<HTML>
<BODY>
<SCRIPT LANGUAGE="Javascript">
<!--
var texto = "O meu clube preferido é o Porto tem "
var variavel = 14
var texto2=" pontos de vantagem sobre o Benfica"
document.write(texto + variavel + texto2);
//-->
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

Os nomes reservados

as palavras da lista abaixo só podem ser utilizadas para nomes de funções ou de variáveis. Algumas destas palavras são palavras-chaves Javascript, outras foram reservadas pela Netscape para um eventual uso futuro.

- A abstract
- B boolean break byte
- C case catch char class const continue
- D default do double
- E else extends
- F false final finally float for function
- G goto
- I if implements import in instanceof int interface
- L long
- N native new null
- P package private protected public
- R return
- S short static super switch synchronized
- T this throw throws transient true try
- V var void
- W while with