

Tags Html

Lista de Tags

!..

Define um comentário.

```
<!-- ... -->
```

Exemplo(s):

```
<!-- Comentários -->
```

Início

!DOCTYPE

Especifica a versão HTML utilizada no documento.

```
<!DOCTYPE ...>
```

Exemplo(s):

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 3.2//EN">
```

Início

A

Serve para definir um link ou um "anchor".

```
<A [NAME="nome"] [HREF="url"] [TARGET="nome"]>
```

- **NAME**
Define um "anchor" dentro de um documento HTML.
- **HREF**
Define o endereço destino do link.
- **TARGET**
Define a janela (ou frame) em que o ficheiro destino deve ser aberto.
Os valores possíveis são: o nome de uma janela (ou frame), "_top", "_self", "_parent" ou "_blank".

Exemplo(s):

```
<A NAME="Anchor1">Link1</a>
```

```
<A HREF="http://www.sapo.pt/">SAPO</a>
```

```
<A HREF="links.html" target="Win1">Links</a>
```

Início

ADDRESS

Define um endereço de mailing. O texto é normalmente visualizado em itálico.

```
<ADDRESS>
```

Exemplo(s):

```
<ADDRESS>hgr@mail.telepac.pt</ADDRESS>
```

Início

APPLET

Insere um applet Java num documento HTML.

```
<APPLET [CODEBASE="url"] [CODE="url"] [NAME="nome"]
```

```
[ALT="texto"] WIDTH=pixels HEIGHT=pixels
```

```
[ALIGN="alinhamento"] [HSPACE=pixels] [VSPACE=pixels]>
```

- **CODEBASE**
Directoria em que o applet está localizado.
- **CODE**
Nome do applet.
- **NAME**

Nome utilizado por outros objectos na página para identificar o applet.

- **ALT**
Texto alternativo.
- **WIDTH**
Largura inicial da área da página reservada para mostrar o applet.
- **HEIGHT**
Altura inicial da área da página reservada para mostrar o applet.
- **ALIGN**
Alinhamento do applet em relação ao texto circundante.
- **HSPACE**
Espaço horizontal entre o applet e os objectos circundantes na página.
- **VSPACE**
Espaço vertical entre o applet e os objectos circundantes na página.

Exemplo(s):

```
<APPLET CODE="Bubbles.class" WIDTH=500 HEIGHT=500>Animated  
Bubbles</APPLET>
```

[Início](#)

AREA

Especifica a forma de um "ponto quente" de um "client-side image map".

```
<AREA [SHAPE="forma"] [COORDS="coordenadas"] [HREF="url"]  
[NOHREF] [TARGET="nome"] [ALT="texto"]>
```

- **SHAPE**
Forma do "ponto quente". Os valores possíveis são:
RECT:
Rectângulo. Exige 4 coordenadas: x1, y1, x2 e y2.
CIRC:
Círculo. Exige 3 coordenadas: centrox, centroy e raio.
RECT:
Polígono. Aceita 3 ou mais pares de coordenadas que definam o polígono.
DEFAULT:
Corresponde a todas as áreas da imagem não definidas por outras tags
AREA no mesmo image map.
- **COORDS**
As coordenadas que definem a área do "ponto quente".
- **HREF**
Endereço do documento destino.
- **NOHREF**
Define que, se o utilizador clicar a região definida, não deve acontecer nada.
- **TARGET**
Nome da janela (ou frame) onde o documento destino deve ser visualizado.
- **ALT**
Texto alternativo.

Exemplo(s):

```
<AREA SHAPE="rect" COORDS="10,10,40,50" HREF="doc1.html">  
<AREA SHAPE="circ" COORDS="100,10,20" NOHREF>  
<AREA SHAPE="default" HREF="doc3.html" TARGET="Frame2">
```

[Início](#)

B

Desenha o texto em bold (negrito).

Exemplo(s):

Texto em negrito

[Início](#)

BASE

Define o URL do documento actual.

<BASE [HREF="url"] [TARGET="nome"]>

- **HREF**
URL do documento.
- **TARGET**
Especifica a janela (ou frame) em que todos os links do documento devem ser abertos.

Exemplo(s):

<BASE HREF="http://www.terravista.pt/mussulo/1080/">

[Início](#)

BASEFONT

Define a formatação por defeito para o texto não formatado usando "style-sheets" ou tags [FONT](#).

<BASEFONT [FACE="nome"] [SIZE=n] [COLOR="cor"]>

- **FACE**
Tipo de letra (font).
- **SIZE**
Tamanho (entre 1 e 7).
- **COLOR**
Cor do texto.

Exemplo(s):

<BASEFONT FACE="Arial" SIZE=3>

<BASEFONT FACE="Arial" COLOR="white">

<BASEFONT SIZE="+1" COLOR="#008000">

[Início](#)

BGSOUND

Permite incluir m'usica de fundo numa página HTML.

<BGSOUND [SRC="url"] [LOOP=n]>

- **SRC**
Endereço do ficheiro de som.
- **LOOP**
Define o n'úmero de vezes que o som deve tocar antes de parar. LOOP="-1" ou LOOP="infinite" causa que o som não páre de tocar.

Exemplo(s):

<BGSOUND SRC="music1.mid" LOOP=3>

<BGSOUND SRC="music1.mid" LOOP="infinite">

[Início](#)

BIG

Aumenta o tamanho do texto.

<BIG>

Exemplo(s):

<BIG>Texto Grande</BIG>

[Início](#)

BLOCKQUOTE

Utilizado para marcar citações.

<BLOCKQUOTE>

Exemplo(s):

<BLOCKQUOTE>Citação aqui</BLOCKQUOTE>

[Início](#)

BODY

Delimita o corpo do documento.

<BODY [BGCOLOR="cor"] [BACKGROUND="url"] [TEXT="cor"]
[LINK="cor"] [VLINK="cor"] [ALINK="cor"]
[LEFTMARGIN="pixels"] [TOPMARGIN="pixels"]>

- **BGCOLOR**
Define o cor de fundo da página.
- **BACKGROUND**
Define a imagem a utilizar como fundo da página.
- **TEXT**
Define a cor do texto.
- **LINK**
Define a cor dos links não visitados.
- **VLINK**
Define a cor dos links já visitados.
- **ALINK**
Define a cor dos links quando o utilizador os seleccionar.
- **LEFTMARGIN**
Especifica o tamanho (em pixels) da margem horizontal do corpo da página.
- **TOPMARGIN**
Especifica o tamanho (em pixels) da margem vertical do corpo da página.

Exemplo(s):

<BODY BGCOLOR="white" LINK="blue" ALINK="green"
VLINK="red">...</BODY>

<BODY BACKGROUND="/Images/back.gif" TEXT="#000000">...</BODY>

[Início](#)

BR

Insere uma quebra de linha.

<BR [CLEAR="tipo"]>

- **CLEAR**
Insere espaço vertical de forma que o texto seguinte seja desenhado abaixo de imagens (ou outros objectos) que estejam ao mesmo nível do texto anterior. Os valores possíveis são: LEFT, RIGHT e ALL.

Exemplo(s):

Linha 1
Linha 2

[Início](#)

CAPTION

Define o título de uma tabela.

<CAPTION [ALIGN="alinhamento"]>

- **ALIGN**
Especifica o alinhamento do título em relação à tabela.

Exemplo(s):

<TABLE>

<CAPTION>Lista de Elementos</CAPTION>

...

</TABLE>

[Início](#)

CENTER

Centre os elementos incluídos entre a tag iniciadora e a tag terminadora.

<CENTER>

Exemplo(s):

<CENTER>Texto Centrado</CENTER>

[Início](#)

CITE

Indica uma citação.

<CITE>

Exemplo(s):

<CITE>Citação</CITE>

[Início](#)

CODE

Indica uma porção de código (C, por exemplo). O texto é, normalmente, desenhado usando uma font de largura fixa e num tamanho reduzido.

<CODE>

Exemplo(s):

<CODE>VarA := 10;</CODE>

[Início](#)

COL

Define as propriedades de uma ou mais colunas de uma tabela. Quando utilizado em conjunto com a tag [COLGROUP](#), define as propriedades de uma coluna dentro de um grupo de colunas.

<COL [ALIGN="tipo"] [SPAN=n] [WIDTH=pixels]>

- **ALIGN**
Define o alinhamento das células da coluna.
- **SPAN**
Define o número de colunas consecutivas a que esta TAG se aplica.
- **WIDTH**
Define a largura da coluna.

Exemplo(s):

<COLGROUP>

<COL WIDTH=30>

<COL WIDTH=100>

[Início](#)

COLGROUP

Define as propriedades de uma conjunto de colunas de uma tabela.

<COLGROUP [ALIGN="tipo"] [SPAN=n] [WIDTH=pixels]>

- **ALIGN**
Define o alinhamento das células das colunas.
- **SPAN**
Número de colunas consecutivas as quais se aplica a definição.
- **WIDTH**
Define a largura das colunas.

Exemplo(s):

```
<TABLE>
<COLGROUP SPAN=10 WIDTH=130>
<COL WIDTH=30>
<COL WIDTH=100>
<COLGROUP>
<COL WIDTH=100>
...
</TABLE>
```

[Início](#)

DD

Define uma definição dentro de uma lista de definições.

```
<DD>
```

Exemplo(s):

```
<DL>
```

```
<DT>Nome:
```

```
<DD>Hugo Alexandre Ribeiro
```

```
<DT>Email:
```

```
<DD>hgr@mail.telepac.pt
```

```
</DL>
```

[Início](#)

DFN

Especifica uma definição.

```
<DFN>
```

Exemplo(s):

```
<DFN>Definição</DFN>
```

[Início](#)

DIV

Permite a definição de um grupo de elementos (tags) HTML como um todo, ou seja, permite definir uma divisão do documento.

```
<DIV [ALIGN="tipo"]>
```

- **ALIGN**

Define o alinhamento dos conteúdos do elemento DIV.

Exemplo(s):

```
Linha1<DIV>Linha 2</DIV><DIV>Linha 3<P>Linha 4</DIV>
```

[Início](#)

DL

Define uma lista de definições.

```
<DL>
```

Exemplo(s):

```
<DL>
```

```
<DT>Nome:
```

```
<DD>Hugo Alexandre Ribeiro
```

```
<DT>Email:
```

```
<DD>hgr@mail.telepac.pt
```

```
</DL>
```

[Início](#)

DT

Especifica um termo numa lista de definições. Indica cada um dos termos que estão a ser definidos.

```
<DT>
```

Exemplo(s):

```
<DL>
<DT>Nome:
<DD>Hugo Alexandre Ribeiro
<DT>Email:
<DD>hgr@mail.telepac.pt
</DL>
```

[Início](#)

EM

Enfáse. Causa que o texto seja apresentado em itálico.

```
<EM>
```

Exemplo(s):

```
<EM>Texto</EM>
```

[Início](#)

EMBED

Insere um objecto numa página HTML.

```
<EMBED [SRC="url"] [NAME="nome"] [WIDTH=pixels]
[HEIGHT=pixels] [OPTIONAL PARAM="valor"] [AUTOSTART="tipo"]
[HIDDEN="tipo"] [LOOP="tipo"]>
```

- **SRC**
Localização do objecto.
- **NAME**
Nome a utilizar por outros objectos para referir este objecto.
- **WIDTH**
Largura da área da página reservada para o objecto.
- **HEIGHT**
Altura da área da página reservada para o objecto.
- **OPTIONAL PARAM**
Define os parâmetros do objecto.
- **AUTOSTART**
Define se o objecto deve ser iniciado imediatamente após ter sido carregado. TRUE ou FALSE.
- **HIDDEN**
Define se o objecto deve ser visível na página. TRUE ou FALSE.
- **LOOP**
TRUE ou FALSE.

Exemplo(s):

```
<EMBED SRC="movie.avi" WIDTH=100 HEIGHT=250 AUTOSTART="true">
<EMBED SRC="sl.mid" AUTOSTART="true" HIDDEN="true">
```

[Início](#)

FONT

Defino o tipo de letra, a cor e tamanho do texto.

```
<FONT [FACE="nome"] [SIZE=n] [COLOR="cor"]>
```

- **FACE**
Lista dos tipos de letra do texto, por ordem de preferência.
- **SIZE**
Define o tamanho do texto. De 1 (menor) a 7 (maior).
- **COLOR**
Define a cor do texto.

Exemplo(s):

```
<FONT FACE="Arial,Helvetica" SIZE=4>Texto</FONT>
<FONT SIZE="+2" COLOR="blue">Texto</FONT>
<FONT SIZE="-1" COLOR="#008000">Texto</FONT>
```

[Início](#)

FORM

Define uma form.

```
<FORM [ACTION="url"] [METHOD="tipo"] [TARGET="nome"]>
```

- **ACTION**
Especifica o endereço a usar para realizar a acção da form.
- **METHOD**
Define a forma como os dados devem ser enviados para o servidor.
GET:
Adiciona os dados, como argumentos, ao URL.
POST:
Envia os dados através de uma transacção HTTP.
- **TARGET**
Define a janela (ou frame) onde os resultados da form devem ser abertos.

Exemplo(s):

```
<FORM ACTION="http://server.pt/cgi-bin/adduser" METHOD="post"
TARGET="_top">
...
</FORM>
<FORM ACTION="mailto:hgr@mail.telepac.pt" METHOD="post">
...
</FORM>
```

[Início](#)

FRAME

Define uma frame de um "frameset".

```
<FRAME [NAME="nome"] [SRC="url"] [FRAMEBORDER=n]
[MARGINWIDTH=pixels] [MARGINHEIGHT=pixels] [NORESIZE]
[SCROLLING="tipo"]>
```

- **NAME**
Define o nome da frame.
- **SRC**
Especifica o ficheiro fonte com os conteúdos da frame.
- **FRAMEBORDER**
Especifica se o browser deve desenhar uma moldura em torno da frame.
Os valores possíveis são 0 (sem frame) ou 1 (com frame).
- **MARGINWIDTH**
Define a dimensão da margem horizontal da frame.
- **MARGINHEIGHT**
Define a dimensão da margem vertical da frame.
- **NORESIZE**
Impede o utilizador de alterar o tamanho da frame.
- **SCROLLING**
Cria a frame com uma "scrolling bar" (barra de deslocamento).

Exemplo(s):

```
<FRAME NAME="Frame1" SRC="frame1.html" FRAMEBORDER=0
SCROLLING="yes">
<FRAME NAME="Frame2" SRC="frame2.html" FRAMEBORDER=0
SCROLLING="no" NORESIZE>
```


[Início](#)

FRAMESET

Define um "frameset".

```
<FRAMESET [COLS="valores"] [ROWS="valores"] [FRAMEBORDER=n]
[FRAMESPACING="pixels"]>
```

- **COLS**
Cria um frameset com colunas. As dimensões das colunas podem ser definidas em percentagens (%), pixels ou tamanhos relativos.
- **ROWS**
Cria um frameset com linhas. As dimensões das linhas podem ser definidas em percentagens (%), pixels ou tamanhos relativos.
- **FRAMEBORDER**
Especifica se o browser deve desenhar uma moldura em torno das frames. Os valores possíveis são 0 (sem frame) ou 1 (com frame).
- **FRAMESPACING**
Define o espaço entre as frames (em pixels).

Exemplo(s):

```
<FRAMESET COLS="33%,33%,33%">
<FRAMESET ROWS="*,200">
<FRAME NAME="Frame1" SRC="frame1.html">
<FRAME NAME="Frame2" SRC="frame2.html">
</FRAMESET>
<FRAME NAME="Frame3" SRC="frame3.html">
<FRAME NAME="Frame4" SRC="frame4.html">
</FRAMESET>
```

[Início](#)

Hn

Heading.

```
<Hn [ALIGN="tipo"]>
```

- **ALIGN**
Define o alinhamento do texto.

Exemplo(s):

```
<H1>Heading 1</H1>
<H3>Heading 3</H3>
<H6>Heading 6</H6>
```

[Início](#)

HEAD

Marca o cabeçalho do documento.

```
<HEAD>
```

Exemplo(s):

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Net Sites</TITLE>
</HEAD>
...
</HTML>
```

[Início](#)

HR

Insere uma linha horizontal.

```
<HR [ALIGN="tipo"] [SIZE=pixels] [WIDTH=pixels] [NOSHAE]>
```

- **ALIGN**
Define o alinhamento da linha na página.
- **SIZE**
Define a altura da linha em pixels.
- **WIDTH**
Define a largura da linha.
- **NOSHADE**
Desenha a linha sem sombra.

Exemplo(s):

```
<HR ALIGN="center" SIZE=3 WIDTH=200>
<HR WIDTH="75%" NOSHADE>
<HR NOSHADE>
```

[Início](#)

HTML

Especifica que o documento foi desenvolvido em HTML.

```
<HTML>
```

Exemplo(s):

```
<HTML>
...
</HTML>
```

[Início](#)

I

Itálico.

```
<I>
```

Exemplo(s):

```
<I>Texto em Itálico</I>
```

[Início](#)

IFRAME

Define uma "floating frame".

```
<IFRAME [NAME="nome"] [SRC="url"] [FRAMEBORDER=n]
[MARGINWIDTH=pixels] [MARGINHEIGHT=pixels] [SCROLLING="tipo"]
[ALIGN="tipo"] [WIDTH=pixels] [HEIGHT=pixels]>
```

- **NAME**
Define o nome da frame.
- **SRC**
Especifica o URL do ficheiro fonte.
- **FRAMEBORDER**
Desenha, ou não, uma moldura à volta da frame. Os valores possíveis são 0 ou 1.
- **MARGINWIDTH**
Tamanho, em pixels, da margem horizontal da frame.
- **MARGINHEIGHT**
Tamanho, em pixels, da margem vertical da frame.
- **SCROLLING**
Cria a frame com uma "scrolling bar". Os valores possíveis são YES ou NO.
- **ALIGN**
Define o alinhamento da frame em relação ao texto circundante.
- **WIDTH**
Largura, em pixels, da frame.

- **HEIGHT**

Altura, em pixels, da frame.

Exemplo(s):

```
<IFRAME NAME"IFrame1" SRC="foo.html"></IFRAME>
```

[Início](#)

ILAYER

Define um "layer inline".

```
<ILAYER [NAME="nome"] [LEFT=pixels] [TOP=pixels]
[PAGEX=pixels] [PAGEY=pixels] [SRC="url"] [WIDTH=pixels]
[HEIGHT=pixels] [CLIP="valores"] [Z-INDEX=n] [ABOVE="nome"]
[BELOW="nome"] [VISIBILITY="tipo"] [BGCOLOR="cor"]
[BACKGROUND="url"]>
```

- **NAME**

Define o nome do layer.

- **LEFT**

Posição horizontal do canto superior-esquerdo do layer em relação ao layer que o contém.

- **TOP**

Posição vertical do canto superior-esquerdo do layer em relação ao layer que o contém.

- **PAGEX**

Posição horizontal do canto superior-esquerdo do layer em relação ao documento que o contém.

- **PAGEY**

Posição vertical do canto superior-esquerdo do layer em relação ao documento que o contém.

- **SRC**

Especifica o URL do ficheiro HTML fonte.

- **WIDTH**

Largura, em pixels, do layer.

- **HEIGHT**

Altura, em pixels, do layer.

- **CLIP**

Define os limites da área visível do layer. Aceita um valor composto por quatro números que definem os limites, respectivamente, esquerdo, superior, direito e inferior em relação ao canto superior-esquerdo do layer contendor.

- **Z-INDEX**

Especifica a "stacking order" do layer.

- **ABOVE**

Coloca o novo layer imediatamente por cima do layer especificado por este atributo.

- **BELOW**

Coloca o novo layer imediatamente por baixo do layer especificado por este atributo.

- **VISIBILITY**

Determina se o layer devem, ou não, ser visível. Os valores possíveis são: HIDE, SHOW e INHERIT.

- **BGCOLOR**

Define a cor de fundo do layer.

- **BACKGROUND**

Define a imagem de fundo do layer.

Exemplo(s):

```
<ILAYER NAME="Layer1" SRC="foo.html"></ILAYER>
```

[Início](#)

IMG

Insere uma imagem na página.

```
<IMG SRC="url" [ALT="texto"] [ALIGN="tipo"] [WIDTH=pixels]
[HEIGHT=pixels] [BORDER=n] [HSPACE=pixels] [VSPACE=pixels]
[USEMAP="nome"] [ISMAP]>
```

- **SRC**
URL do ficheiro fonte.
- **ALT**
Texto alternativo.
- **ALIGN**
Alinhamento da imagem em relação aos elementos circundantes.
- **WIDTH**
Largura da imagem, em pixels.
- **HEIGHT**
Altura da imagem, em pixels.
- **BORDER**
Define a largura, em pixels, da moldura a desenhar à volta da imagem.
- **HSPACE**
Define a margem horizontal da imagem em relação aos elementos circundantes.
- **VSPACE**
Define a margem vertical da imagem em relação aos elementos circundantes.
- **USEMAP**
Identifica a imagem como sendo um "client-side image map".
- **ISMAP**
Identifica a imagem como sendo um "server-side image map".

Exemplo(s):

```
<IMG SRC="img1.gif" ALIGN="right" WIDTH=200 HEIGHT=156>
<IMG SRC="http://server.pt/gifs/img1.gif" ALT="Logo">
<IMG SRC="img1.gif" ALT="Logo" USEMAP="#Navmap">
<IMG SRC="../../../maps/img1.map" ISMAP>
```

[Início](#)

INPUT

Define um elemento de uma form.

```
<INPUT [TYPE="tipo"] [NAME="nome"] [VALUE="valor"] [CHECKED]
[SIZE=n] [MAXLENGTH=n] [SRC="url"] [ALIGN="tipo"]>
```

- **TYPE**
Define o tipo de elemento que está a ser definido.
TEXT:
Campo de texto.
PASSWORD:
Idêntico a TEXT, com excepção que o texto não será visualizado.
IMAGE:
Define uma imagem para substituir o botão de submissão da form.
HIDDEN:
O campo não é visualizado, apesar dos seus conteúdos serem enviados

para o servidor.

CHECKBOX:

Utilizado para atributos booleanos e para atributos que podem assumir vários valores diferentes.

RADIO:

Para atributos que aceitam um só valor de um conjunto de alternativas.

SUBMIT:

Botão para submeter os dados da form.

RESET:

Botão para limpar o conteúdo de todos os campos da form.

- **NAME**
Define o nome do elemento.
- **VALUE**
Para elementos alfa-numéricos, define o seu valor por defeito. Para elementos booleanos (por exemplo, RADIO) define o valor a enviar ao servidor quando o elemento for seleccionado.
- **CHECKED**
Define que o elemento deve estar seleccionado por defeito. Válido apenas para CHECKBOX e RADIO.
- **SIZE**
Define o tamanho, em caracteres, do elemento.
- **MAXLENGTH**
Define o número máximo de caracteres que o campo aceita.
- **SRC**
Usando quando TYPE="image", define o localização da imagem.
- **ALIGN**
Define o alinhamento do elemento em relação aos objectos circundantes. Válido apenas para IMAGE.

Exemplo(s):

```
<INPUT TYPE="text" NAME="Elem1">  
<INPUT TYPE="submit" VALUE="Submeter">  
<INPUT TYPE="image" SRC="/images/in.gif">  
<INPUT TYPE="radio" NAME="Radio1" VALUE="Y"> Yes  
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="Check1" VALUE="Y" CHECKED> Yes
```

[Início](#)

ISINDEX

Indica a presença de um índice procurável.

```
<ISINDEX [ACTION="url"] [PROMPT="texto"]>
```

- **ACTION**
Especifica a localização do programa que recebe o texto introduzido pelo utilizador.
- **PROMPT**
Define o texto a apresentar ao utilizador.

Exemplo(s):

```
<ISINDEX PROMPT="Chave da Procura:">
```

[Início](#)

KBD

Desenha o texto num estilo de letra de largura fixa.

```
<KBD>
```

Exemplo(s):

```
<KBD>Texto aqui</KBD>
```

LAYER

Define um layer normal.

```
<LAYER [NAME="nome"] [LEFT=pixels] [TOP=pixels]
[PAGEX=pixels] [PAGEY=pixels] [SRC="url"] [WIDTH=pixels]
[HEIGHT=pixels] [CLIP="valores"] [Z-INDEX=n] [ABOVE="nome"]
[BELOW="nome"] [VISIBILITY="tipo"] [BGCOLOR="cor"]
[BACKGROUND="url"]>
```

- **NAME**
Define o nome do layer.
- **LEFT**
Posição horizontal do canto superior-esquerdo do layer em relação ao layer que o contém.
- **TOP**
Posição vertical do canto superior-esquerdo do layer em relação ao layer que o contém.
- **PAGEX**
Posição horizontal do canto superior-esquerdo do layer em relação ao documento que o contém.
- **PAGEY**
Posição vertical do canto superior-esquerdo do layer em relação ao documento que o contém.
- **SRC**
Especifica o URL do ficheiro HTML fonte.
- **WIDTH**
Largura, em pixels, do layer.
- **HEIGHT**
Altura, em pixels, do layer.
- **CLIP**
Define os limites da área visível do layer. Aceita um valor composto por quatro números que definem os limites, respectivamente, esquerdo, superior, direito e inferior em relação ao canto superior-esquerdo do layer contendor.
- **Z-INDEX**
Especifica a "stacking order" do layer.
- **ABOVE**
Coloca o novo layer imediatamente por cima do layer especificado por este atributo.
- **BELOW**
Coloca o novo layer imediatamente por baixo do layer especificado por este atributo.
- **VISIBILITY**
Determina se o layer devem, ou não, ser visível. Os valores possíveis são: HIDE, SHOW e INHERIT.
- **BGCOLOR**
Define a cor de fundo do layer.
- **BACKGROUND**
Define a imagem de fundo do layer.

Exemplo(s):

```
<LAYER NAME"Layer1" SRC="foo.html">
...
```

</LAYER>

[Início](#)

LI

Denota um elemento de uma lista (definida pelas tags [OL](#) ou [UL](#)).

Exemplo(s):

Item1

Item2

Item1

Item2

[Início](#)

LINK

Estabelece uma organização hierarquica para a navegação entre documentos.

Esta tag deve ser definida dentro do cabeçalho do documento.

<LINK [HREF="url"] [REL="tipo"] [REV="tipo"] [TYPE="tipo"]
[TARGET="nome"]>

- **HREF**
Especifica o URL do documento que tem uma relação com o documento actual.
- **REL**
Define o tipo de relação entre o documento especificado e o actual.
- **REV**
Define o tipo de relação entre o documento actual e o especificado.
- **TYPE**
Define o "internet media type".
- **TARGET**
Define em que janela (ou frame) o documento destino deve ser aberto.

Exemplo(s):

<LINK REL="Index" HREF="index.html">

<LINK REL="Previous" HREF="chapter3.html">

<LINK REL="Next" HREF="chapter1.html">

[Início](#)

MAP

Especifica um "client-side image map".

<MAP [NAME="nome"]>

- **NAME**
Define o nome do mapa.

Exemplo(s):

<MAP NAME="NavMap">

<AREA SHAPE="rect" COORDS="10,10,187,27" HREF="main.html">

<AREA SHAPE="default" NOHREF>

</MAP>

[Início](#)

MARQUEE

Cria um "marquee".

<MARQUEE [ALIGN="tipo"] [BEHAVIOUR="tipo"] [BGCOLOR="cor"]

```
[DIRECTION="tipo"] [LOOP=n] [SCROLLAMOUNT=n] [SCROLLDELAY=n]  
[WIDTH="pixels"] [HEIGHT="pixels"] [HSPACE="pixels"]  
[VSPACE="pixels"]>
```

- **ALIGN**
Define o alinhamento do "marquee" em relação aos objectos circundantes.
- **BEHAVIOUR**
Define o comportamento de "marquee". Os valores possíveis são SCROLL, SLIDE e ALTERNATE.
- **BGCOLOR**
Define a cor de fundo.
- **DIRECTION**
Define a orientação do deslocamento do texto.
- **LOOP**
Número de vezes que o texto deve ser mostrado antes de parar.
- **SCROLLAMOUNT**
Define o número de pixels entre visualizações consecutivas do "marquee".
- **SCROLLDELAY**
Define o número de milissegundos entre visualizações consecutivas do "marquee".
- **WIDTH**
Largura do "marquee".
- **HEIGHT**
Altura do "marquee".
- **VSPACE**
Define a margem vertical do "marquee".
- **HSPACE**
Define a margem horizontal do "marquee".

Exemplo(s):

```
<MARQUEE DIRECTION="left" BEHAVIOUR>  
Scrolling Marquee  
</MARQUEE>
```

[Início](#)

META

Fornece informação acerca do documento HTML.

```
<META [HTTP-EQUIV="nome"] [NAME="nome"] [CONTENT="texto"]>
```

- **HTTP-EQUIV**
Liga o documento a um "HTTP response header".
- **NAME**
Especifica a propriedade que está a ser definida.
- **CONTENT**
Define a meta-informação associada à propriedade.

Exemplo(s):

```
<META HTTP-EQUIV="refresh" CONTENT="10; URL=index.html">  
<META NAME="author" CONTENT="Hugo Ribeiro">
```

[Início](#)

NOBR

Impede quebras de linha.

```
<NOFRAMES>
```

Exemplo(s):

```
<NOBR>Texto aqui</NOBR>
```


[Início](#)

NOFRAMES

Denota conteúdo visível apenas em browsers que não suportam frames.

```
<NOFRAMES>
```

Exemplo(s):

```
<NOFRAMES>
```

Conteúdo para browsers que não suportam frames

```
</NOFRAMES>
```

[Início](#)

NOLAYER

Denota conteúdo visível apenas em browsers que não suportam layers.

```
<NOLAYER>
```

Exemplo(s):

```
<NOLAYER>
```

Conteúdo para browsers que não suportam layers

```
</NOLAYER>
```

[Início](#)

NOSCRIPT

Denota conteúdo visível apenas em browsers que não suportam scripts.

```
<NOSCRIPT>
```

Exemplo(s):

```
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
```

```
...
```

```
</SCRIPT>
```

```
<NOSCRIPT>
```

Conteúdo Alternativo

```
</NOSCRIPT>
```

[Início](#)

OBJECT

Insere objectos (imagem, applets, documentos, etc.) na página.

```
<OBJECT [CODEBASE="url"] [CLASSID="url"] [DATA="url"]  
[SRC="url"] [ALIGN="tipo"] [WIDTH=pixels] [HEIGHT=pixels]  
[HSPACE=pixels] [VSPACE=pixels] [DECLARE] [USEMAP="nome"]>
```

- **CODEBASE**
Especifica a localização do objecto.
- **CLASSID**
Identifica a implementação do objecto.
- **DATA**
Localização de dados do objecto.
- **SRC**
Localização do objecto (no caso de imagens).
- **ALIGN**
Alinhamento do objecto em relação aos elementos circundantes.
- **WIDTH**
Largura da área da página reservada para o objecto.
- **HEIGHT**
Altura da área da página reservada para o objecto.
- **HSPACE**
Tamanho da margem horizontal.

- **VSPACE**
Tamanho da margem vertical.
- **DECLARE**
Declara o objecto mas não instancia.
- **USEMAP**
Define o nome do "client-side map" a utilizar para o objecto.

Exemplo(s):

```
<OBJECT SRC="img1.gif"></OBJECT>
<OBJECT CLASSID="http://server.pt/clock.py">Texto
Alternativo</OBJECT>
```

[Início](#)

OL

Lista ordenada de elementos.

```
<OL [TYPE="tipo"] [START=n]>
```

- **TYPE**
Define o estilo de lista.
A:
Utiliza letras grandes para numerar os elementos. (A, B, ...)
a:
Utiliza letras pequenas para numerar os elementos (a, b, ...).
I:
Utiliza números romanos grandes para numerar os elementos (I, II, ...).
i:
Utiliza números romanos pequenos para numerar os elementos (i, ii, ...).
1:
Utiliza números para numerar os elementos (1, 2, ...).
- **START**
Define o número inicial.

Exemplo(s):

```
<OL TYPE="a">
<LI>Item 1
<LI>Item 2
</OL>
<OL START=10>
<LI>Item 10
<LI>Item 11
</OL>
```

[Início](#)

OPTION

Define uma das opções de um bloco [SELECT](#).

```
<OPTION [SELECTED] [VALUE="valor"]>
```

- **SELECT**
Indica que a opção deve estar seleccionada por defeito.
- **VALUE**
Valor a enviar ao servidor se o utilizador seleccionar a opção.

Exemplo(s):

```
<SELECT NAME="List1">
<OPTION VALUE="1">Opção 1
<OPTION VALUE="2" SELECTED>Opção 2
</SELECT>
```

[Início](#)

P

Insere um novo parágrafo.

```
<P [ALIGN="tipo"]>
```

- **ALIGN**

Alinhamento do texto.

Exemplo(s):

```
<P>Parágrafo Normal</P>
```

```
<P ALIGN="center">Parágrafo Centrado</P>
```

[Início](#)

PARAM

Define o valor de um parâmetro de um objecto.

```
<PARAM [NAME="nome"] [VALUE="valor"] [VALUETYPE="tipo"]>
```

- **NAME**

Nome do parâmetro.

- **VALUE**

Valor.

- **VALUETYPE**

Define a forma de interpretar o valor.

DATA:

Dados.

REF:

URL.

OBJECT:

URL de outro objecto do documento.

Exemplo(s):

```
<APPLET CODE="vba.class" WIDTH=100 HEIGHT=100>
```

```
<PARAM NAME="P1" VALUE="1">
```

```
<PARAM NAME="P2" VALUE="2">
```

```
</APPLET>
```

[Início](#)

PRE

Texto pré-formatado.

```
<PRE>
```

Exemplo(s):

```
<PRE>
```

Texto pré-formatado

```
</PRE>
```

[Início](#)

SAMP

Desenha o texto numa "font" de largura fixa.

```
<SAMP>
```

Exemplo(s):

```
<SAMP>Texto</SAMP>
```

[Início](#)

SCRIPT

Inclui uma script no documento. As scripts de um documento são executadas pela ordem que aparecem no documento.

```
<SCRIPT [LANGUAGE="nome"] [SRC="url"]>
```

- **LANGUAGE**

Indica a linguagem que foi utilizada para escrever a script.

- **SRC**

Localização do documento externo que contém o código da script.

Exemplo(s):

```
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
document.write("A Primeira Script");
</SCRIPT>
```

[Início](#)

SELECT

Define um elemento de uma form do tipo "list box".

```
<SELECT [NAME="nome"] [SIZE=n] [MULTIPLE]>
```

- **NAME**

Nome do elemento.

- **SIZE**

Largura do elemento.

- **MULTIPLE**

Indica que o utilizador pode seleccionar mais que uma das opções da lista.

Exemplo(s):

```
<SELECT NAME="List1">
<OPTION VALUE="Op1"> Opção 1
<OPTION VALUE="Op2"> Opção 2
</SELECT>
<SELECT NAME="List1" MULTIPLE>
<OPTION VALUE="Op1"> Opção 1
<OPTION VALUE="Op2"> Opção 2
<OPTION VALUE="Op3"> Opção 3
<OPTION VALUE="Op4"> Opção 4
</SELECT>
```

[Início](#)

SMALL

Diminui o tamanho do texto.

```
<SMALL>
```

Exemplo(s):

```
<SMALL>Texto em letra pequena</SMALL>
```

[Início](#)

STRIKE

"Strike-through".

```
<STRIKE>
```

Exemplo(s):

```
<STRIKE>Texto aqui</STRIKE>
```

[Início](#)

STRONG

Desenha o texto em "bold" (negrito).

```
<STRONG>
```

Exemplo(s):

```
<STRONG>Texto</STRONG>
```

[Início](#)

STYLE

Define uma "embedded style sheet".

<STYLE [TYPE="tipo"]>

- **TYPE**

"Internet media type" (por exemplo, "text/css").

Exemplo(s):

```
<STYLE TYPE="text/css">
H1.mine {text-align: center; color: blue}
</STYLE>
```

[Início](#)

SUB

"Subscript".

<SUB>

Exemplo(s):

_{Texto}

[Início](#)

SUP

"Superscript".

<SUP>

Exemplo(s):

^{Texto}

[Início](#)

TABLE

Define uma tabela.

```
<TABLE [ALIGN="tipo"] [BGCOLOR="cor"] [BACKGROUND="url"]
[WIDTH="pixels"] [COLS=n] [BORDER=n] [CELLSPACING=n]
[CELLPADDING=n]>
```

- **ALIGN**

Especifica o alinhamento da tabela.

- **BGCOLOR**

Define a cor de fundo.

- **BACKGROUND**

Define a imagem de fundo da tabela.

- **WIDTH**

Largura.

- **COLS**

Número de colunas da tabela.

- **BORDER**

Tamanho, em pixels, da moldura da tabela.

- **CELLSPACING**

Define o espaço, em pixels, entre os limites das células da tabela.

- **CELLPADDING**

Define o espaço, em pixels, entre os limites das células da tabela e os seus conteúdos.

Exemplo(s):

```
<TABLE BORDER=0 WIDTH="100%" CELLPADDING=3 CELLSPACING=0>
...
</TABLE>
<TABLE BGCOLOR="#ffffff" WIDTH="300">
...
</TABLE>
```

[Início](#)

TBODY

Define o corpo ("body") da tabela. Este elemento é utilizado para distinguir as linhas da tabela que pertencem ao corpo desta, das que pertencem ao seu cabeçalho ("header") ou rodapé ("footer").

```
<TBODY>
```

Exemplo(s):

```
<TABLE>
<THEAD>
<TR> header...
</THEAD>
<TFOOT>
<TR> footer...
</TFOOT>
<TBODY>
<TR> bloco 1 (linha 1)...
<TR> bloco 1 (linha 2)...
</TBODY>
<TBODY>
<TR> bloco 2 (linha 1)...
<TR> bloco 2 (linha 2)...
</TBODY>
</TABLE>
```

[Início](#)

TD

Cria uma célula da tabela.

```
<TD [BGCOLOR="cor"] [BACKGROUND="url"] [ALIGN="tipo"]
[VALIGN="tipo"] [WIDTH="pixels"] [ROWSPAN=n] [COLSPAN=n]>
```

- **BGCOLOR**
Cor de fundo.
- **BACKGROUND**
Imagem de fundo.
- **ALIGN**
Alinhamento horizontal do conteúdo.
- **VALIGN**
Alinhamento vertical do conteúdo.
- **WIDTH**
Largura da célula.
- **ROWSPAN**
Número de linhas que a célula ocupa.
- **COLSPAN**
Número de colunas que a célula ocupa.

Exemplo(s):

```
<TABLE>
<TR>
<TD WIDTH="100" ALIGN="center" VALIGN="top">
...
</TD>
<TD ALIGN="center" VALIGN="top" BGCOLOR="blue">
...
</TD>
</TR>
</TABLE>
```

[Início](#)

TEXTAREA

Criar uma área numa form para o utilizador introduzir texto.

```
<TEXTAREA [NAME="nome"] [ROWS=n] [COLS=n]>
```

- **NAME**
Nome do elemento.
- **ROWS**
Altura, em caracteres, da área.
- **COLS**
Largura, em caracteres, da área.

Exemplo(s):

```
<TEXTAREA NAME="texto" ROWS=4 COLS=30></TEXTAREA>
```

[Início](#)

TFOOT

Define o rodapé de uma tabela.

```
<TFOOT>
```

Exemplo(s):

```
<TABLE>
<THEAD>
<TR> header...
</THEAD>
<TFOOT>
<TR> footer...
</TFOOT>
<TBODY>
<TR> bloco 1 (linha 1)...
<TR> bloco 1 (linha 2)...
</TBODY>
<TBODY>
<TR> bloco 2 (linha 1)...
<TR> bloco 2 (linha 2)...
</TBODY>
</TABLE>
```

[Início](#)

TH

Define uma célula que funciona como título de uma linha ou coluna de uma tabela.

```
<TH [BGCOLOR="cor"] [BACKGROUND="url"] [ALIGN="tipo"]
[VALIGN="tipo"] [WIDTH="pixels"] [ROWSPAN=n] [COLSPAN=n]>
```

- **BGCOLOR**
Cor de fundo.
- **BACKGROUND**
Imagem de fundo.
- **ALIGN**
Alinhamento horizontal do conteúdo.
- **VALIGN**
Alinhamento vertical do conteúdo.
- **WIDTH**
Largura da célula.
- **ROWSPAN**
Número de linhas que a célula ocupa.

- **COLSPAN**

Número de colunas que a célula ocupa.

Exemplo(s):

```
<TABLE>
<TR>
<TH WIDTH="100" ALIGN="center" VALIGN="top">
...
</TH>
<TH ALIGN="center" VALIGN="top" BGCOLOR="blue">
...
</TH>
</TR>
<TR>
<TD WIDTH="100" ALIGN="center" VALIGN="top">
...
</TD>
<TD ALIGN="center" VALIGN="top" BGCOLOR="blue">
...
</TD>
</TR>
</TABLE>
```

[Início](#)

THEAD

Define o cabeçalho de uma tabela.

```
<THEAD>
```

Exemplo(s):

```
<TABLE>
<THEAD>
<TR> header...
</THEAD>
<TFOOT>
<TR> footer...
</TFOOT>
<TBODY>
<TR> bloco 1 (linha 1)...
<TR> bloco 1 (linha 2)...
</TBODY>
<TBODY>
<TR> bloco 2 (linha 1)...
<TR> bloco 2 (linha 2)...
</TBODY>
</TABLE>
```

[Início](#)

TITLE

Define o título de um documento HTML. Válido apenas dentro da tag [HEAD](#).

```
<TITLE>
```

Exemplo(s):

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Página do João</TITLE>
...
</HEAD>
<BODY>
...
```



```
</BODY>
</HTML>
```

[Início](#)

TR

Cria uma linha da tabela.

```
<TR [BGCOLOR="cols"] [BACKGROUND="url"] [ALIGN="tipo"]
[VALIGN="tipo"]>
```

- **BGCOLOR**
Cor de fundo.
- **BACKGROUND**
Imagem de fundo.
- **ALIGN**
Alinhamento horizontal do conteúdo.
- **VALIGN**
Alinhamento vertical do conteúdo.

Exemplo(s):

```
<TABLE>
<TR BGCOLOR="white">
<TD WIDTH="100" ALIGN="center" VALIGN="top">
...
</TD>
<TD ALIGN="center" VALIGN="top" BGCOLOR="blue">
...
</TD>
</TR>
</TABLE>
```

[Início](#)

TT

"Teletype". Desenha o texto numa font de largura fixa.

```
<TT>
```

Exemplo(s):

```
<TT>Fixed-width Font</TT>
```

[Início](#)

U

Sublinhado.

```
<U>
```

Exemplo(s):

```
<U>Texto sublinhado</U>
```

[Início](#)

UL

Define uma lista, não ordenada, de elementos.

```
<UL [TYPE="tipo"]>
```

- **TYPE**
Tipo de "bullet" a utilizar. Os valores possíveis são DISC, SQUARE e CIRCLE.

Exemplo(s):

```
<UL>
<LI> Item 1
<LI> Item 2
<LI> Item 3
```


[Início](#)

VAR

Denota que o texto corresponde a uma variável. O texto é desenhado numa font de largura fixa.

<VAR>

Exemplo(s):

<VAR>Texto Aqui</VAR>

[Início](#)

(Extraído de [Net Sites](#))