|  |  |
| --- | --- |
| essg | Escola Secundária de Sebastião da Gama |
| Sistemas Digitais e Arquitetura de Computadores – Módulo 2 |
| Ano 10º - Turma N |
| Prof. Carlos Pereira |

Situação/problema

*Relatório da Experiência 3*

***Circuitos lógicos***

***Comparador de dois números de um bit***

[**www.TicMania.net**](http://www.TicMania.net)

Desenvolve o relatório da experiencia 3 usando o modelo das experiencias anteriores. Este relatório terá como objetivo comparar dois números de um bit. No relatório deve constar: tabela de verdade, expressão booleana, circuito lógico (logisim).

## Tabela de verdade e Expressão booleana

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Entradas** | | **Saída 1** | **Saída 2** | **Saída 3** |
| **Posição** | **A** | **B** | **A<B** | **A=B** | **A>B** |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| 2 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 |
| 3 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 |
| Expressão |  |  |  | +AB  XNOR |  |

## Circuito lógico