**Ficha 6**

|  |
| --- |
| **Flip-Flop JK ms, com base em FF rs. FINAL** |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Preenche a tabela de verdade e o mapa de Karnaugh | |
| |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | **Entradas** | | | | **Saídas** | | | Posição | J | K | Qa | s | r | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | | 2 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | | 3 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | | 4 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | | 5 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | | 6 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | | 7 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | |  |
| 2. Escreve as expressões boleanas encontradas para S e R.  S=K’Qa+JQa’  R=S’ | |
| 3. Desenha o circuito lógico de um FF JKms, com base em SR e implementa a expressão booleana encontrada no ponto anterior.  Só provoca alteração na saída, quando:  Existe uma Transição de subida ou **transição positiva**    Só provoca alteração na saída, quando:  Existe uma transição de descida ou **transição negativa** | |